

UCZYMY

DZIECI

PRO
GRA
MOWAĆ

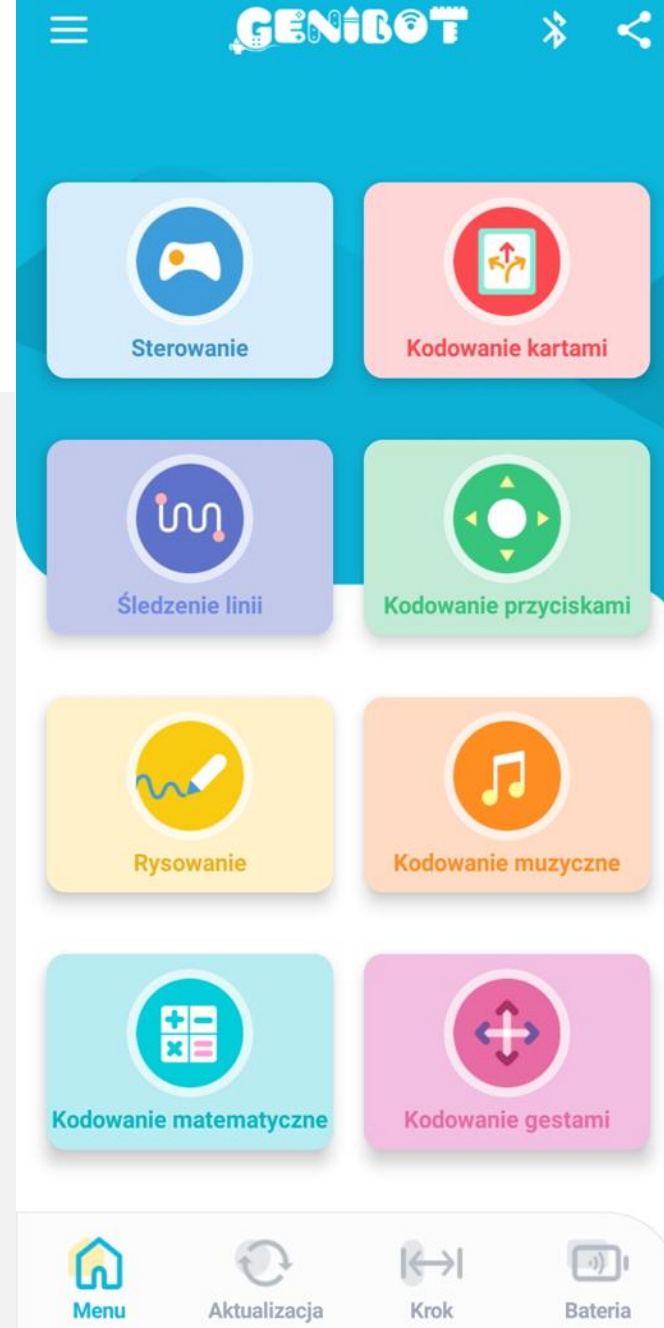
GENIBOT

Szybki start



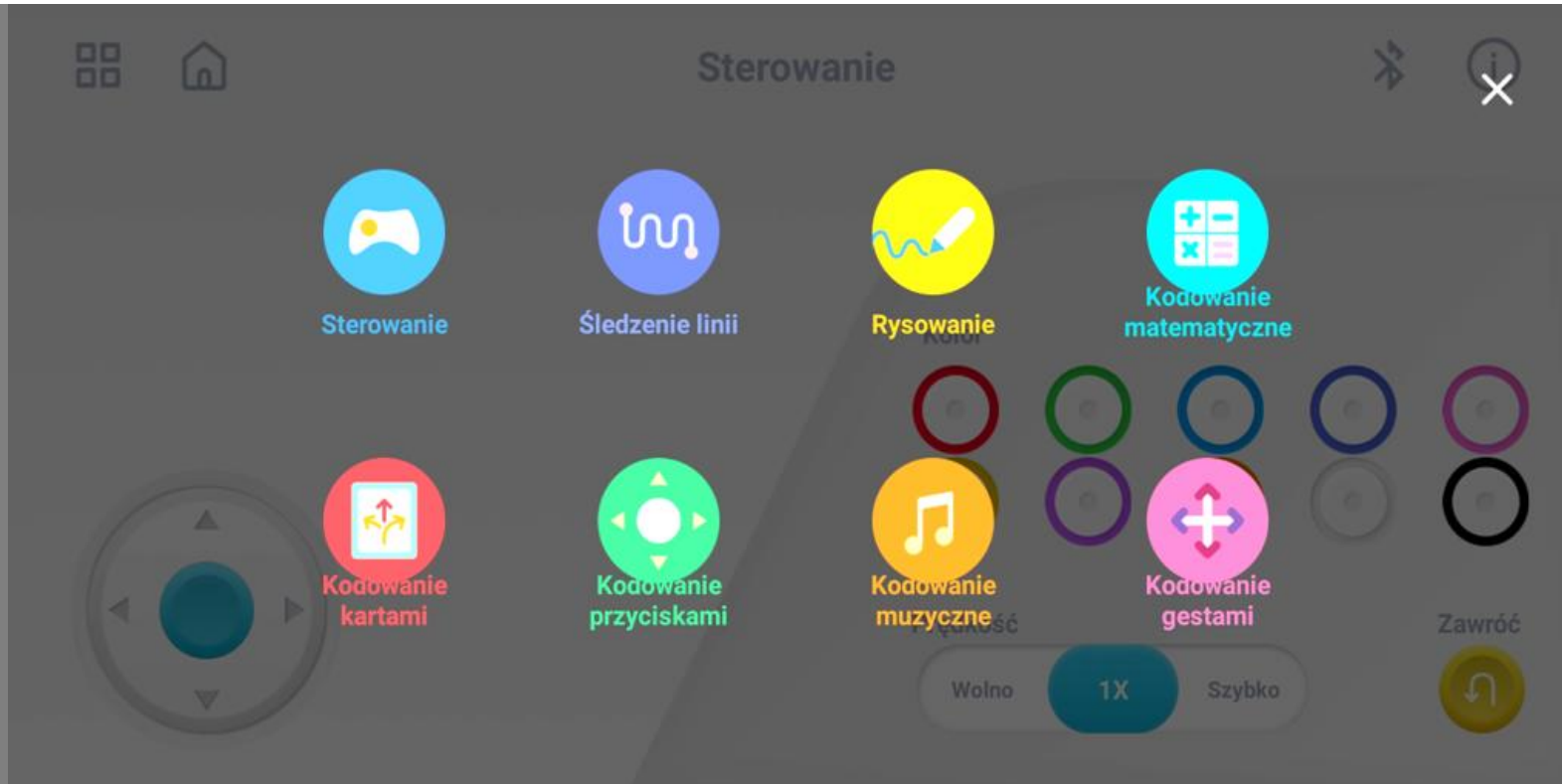
APLIKACJA GENIBOT

DO INTELIGENTNEJ NAUKI



APLIKACJA START

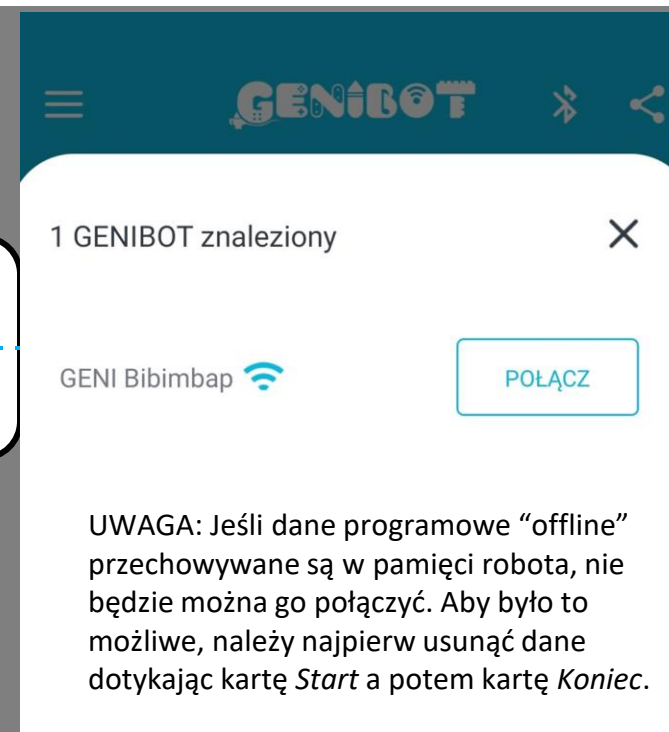
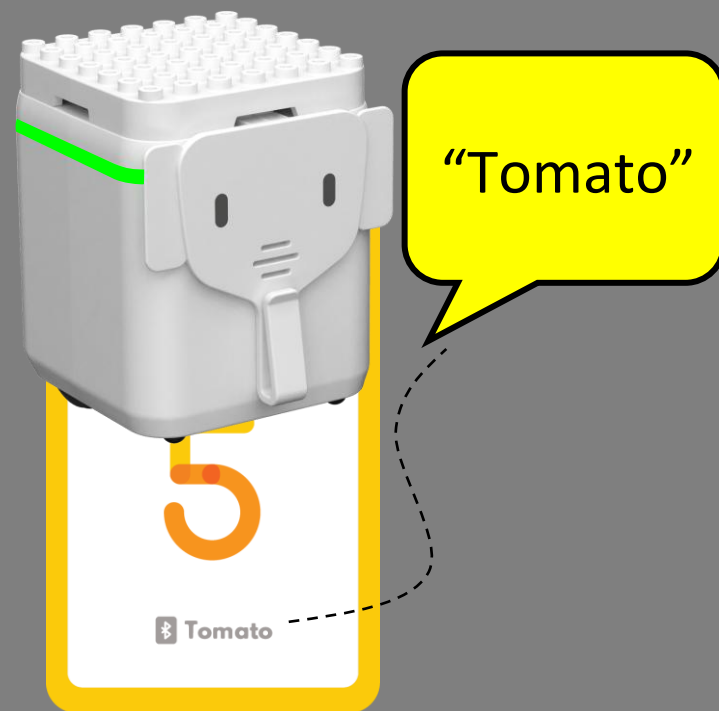
Aby uruchomić aplikację GENIBOT, robot musi być podłączony do urządzenia inteligentnego z systemem operacyjnym Android lub iOS. Po naciśnięciu przycisku GENIBOTA ON/OFF, na liście dostępnych urządzeń Bluetooth pojawi się jego nazwa. Po połączeniu, możesz wybrać jedną z opcji, widocznych na ekranie głównym: Sterowanie, Śledzenie linii, Rysowanie, Kodowanie matematyczne, Kodowanie kartami, Kodowanie przyciskami, Kodowanie muzyczne, Kodowanie gestami.



NAZWY BLUETOOTH

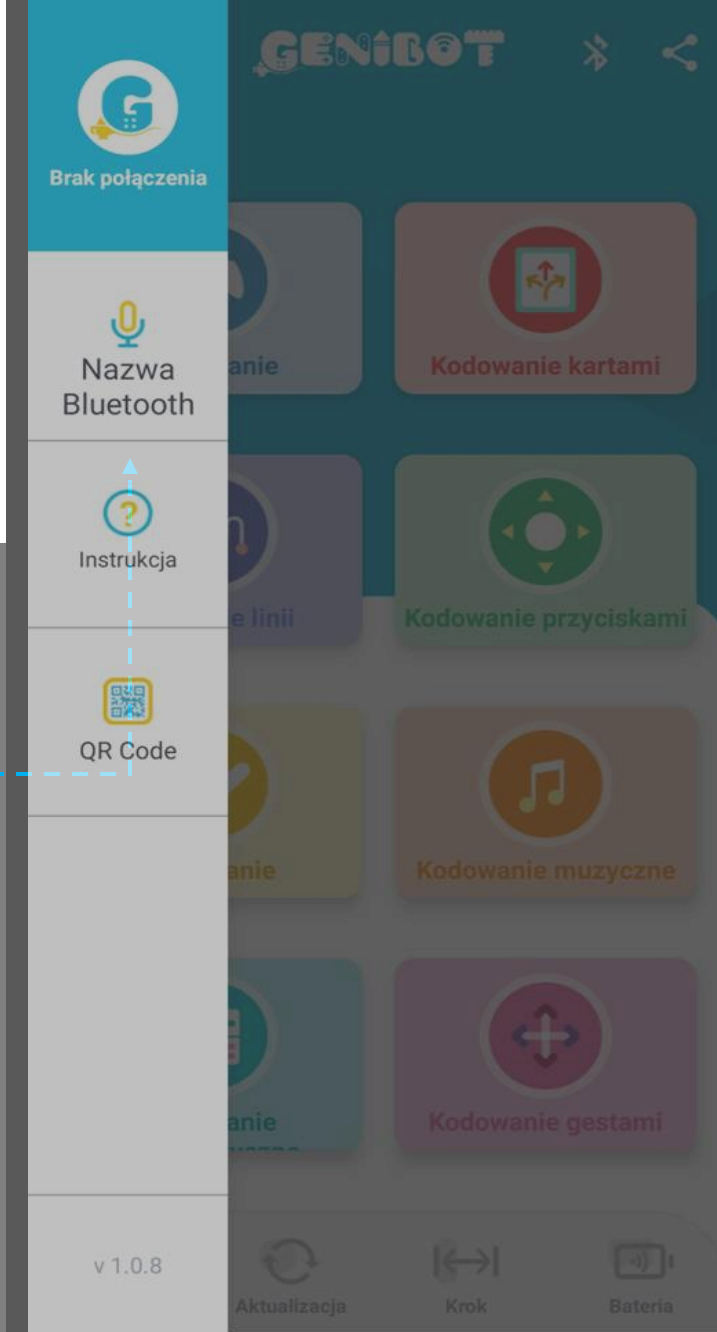
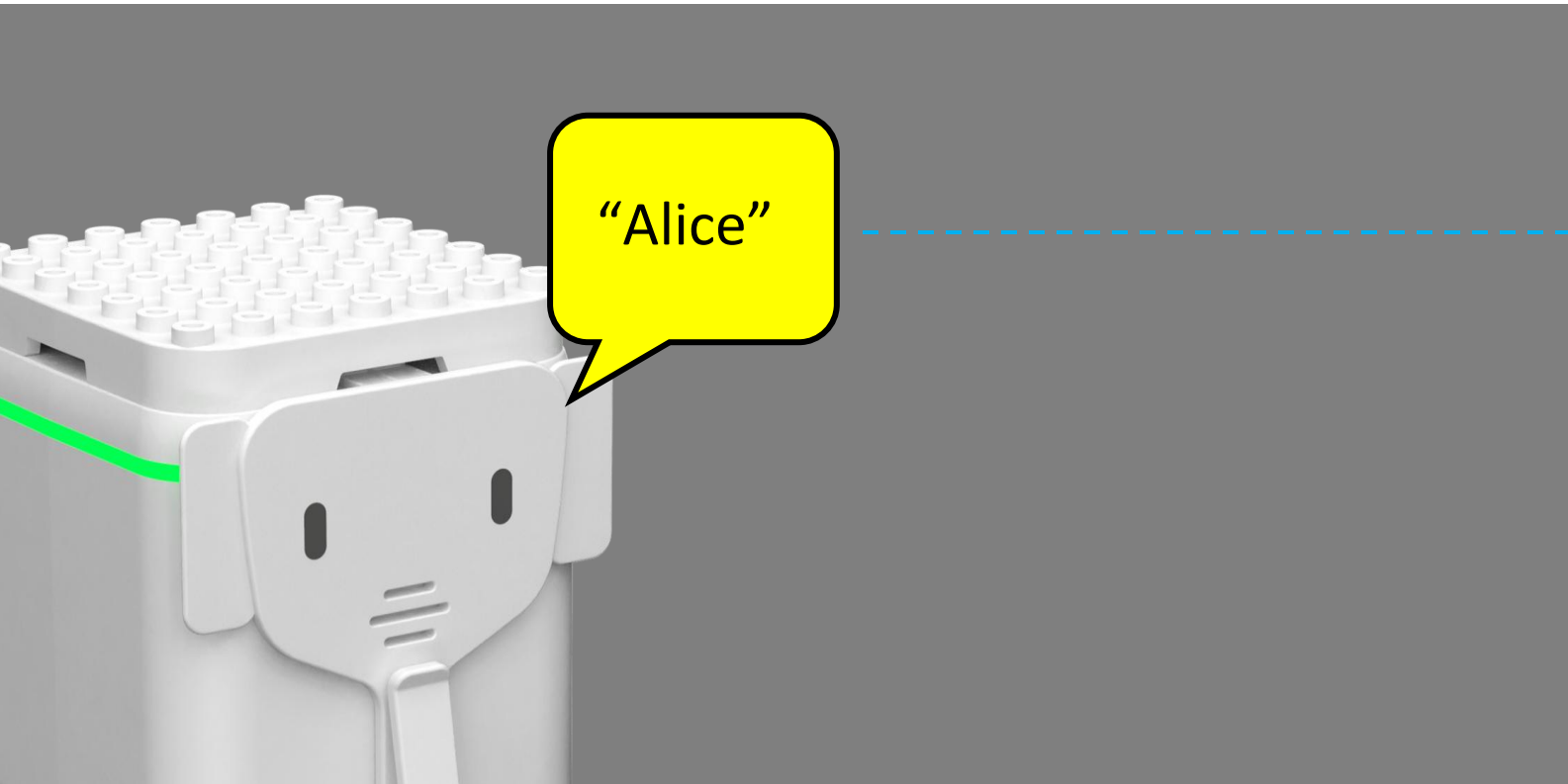
DO STOSOWANIA W KLASIE

Jeśli jesteś w klasie z dużą ilością GENIBOTów, musisz wiedzieć, który należy do Ciebie. Po naciśnięciu przycisku ON/OFF, GENIBOT przedstawi się nazwą Bluetooth. Możesz zmienić jego nazwę dotykając jednej z 94 kart “offlinowych” - każda z nich ma swoją nazwę, lub używając aplikacji Android/iOS GENIBOTa. Nazwa przechowywana będzie w pamięci trwałej Flash.



UTWÓRZ WŁASNĄ NAZWĘ BLUETOOTH

Aby zmienić nazwę Bluetooth GENIBOTa, otwórz menu wysuwane z lewej strony ekranu i wybierz ikonę Nazwa Bluetooth. Napisz nową nazwę twojego robota a następnie powiedz ją do mikrofonu twojego urządzenia inteligentnego. GENIBOT będzie przechowywał swoją nową nazwę w pamięci trwałej i będzie ją rozgłaszał dla połączeń Bluetooth.



URZĄDZENIE STERUJĄCE

STEROWANIE

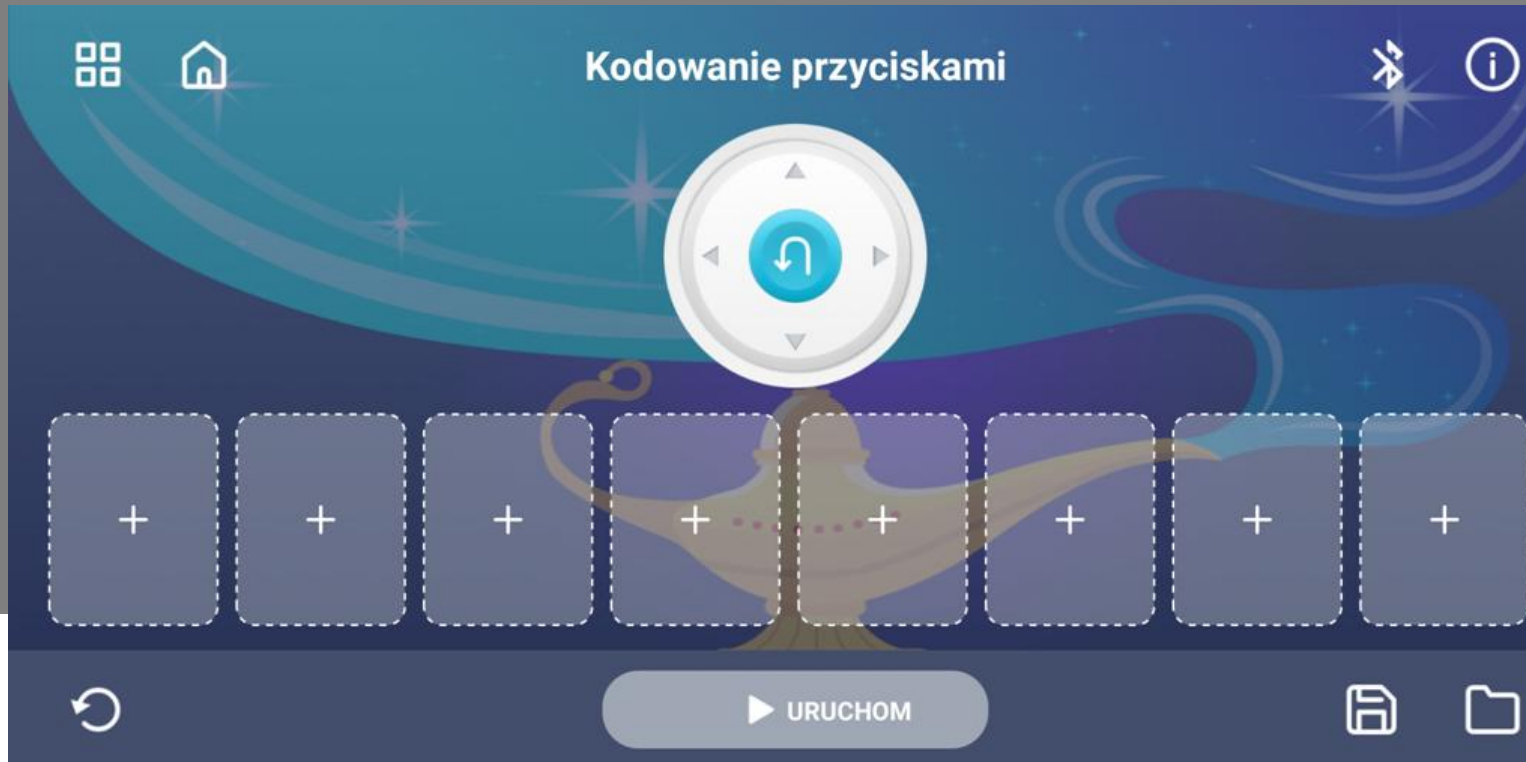
Aby sterować GENIBOTem, naciśnij lub przeciągnij i przytrzymaj przyciski sterowania na ekranie. Możesz ruszać robotem do przodu, do tyłu, lub nim obracać. Wybierz kolor aby zmienić diodę LED GENIBOTa.



KODOWANIE PRZYCISKAMI

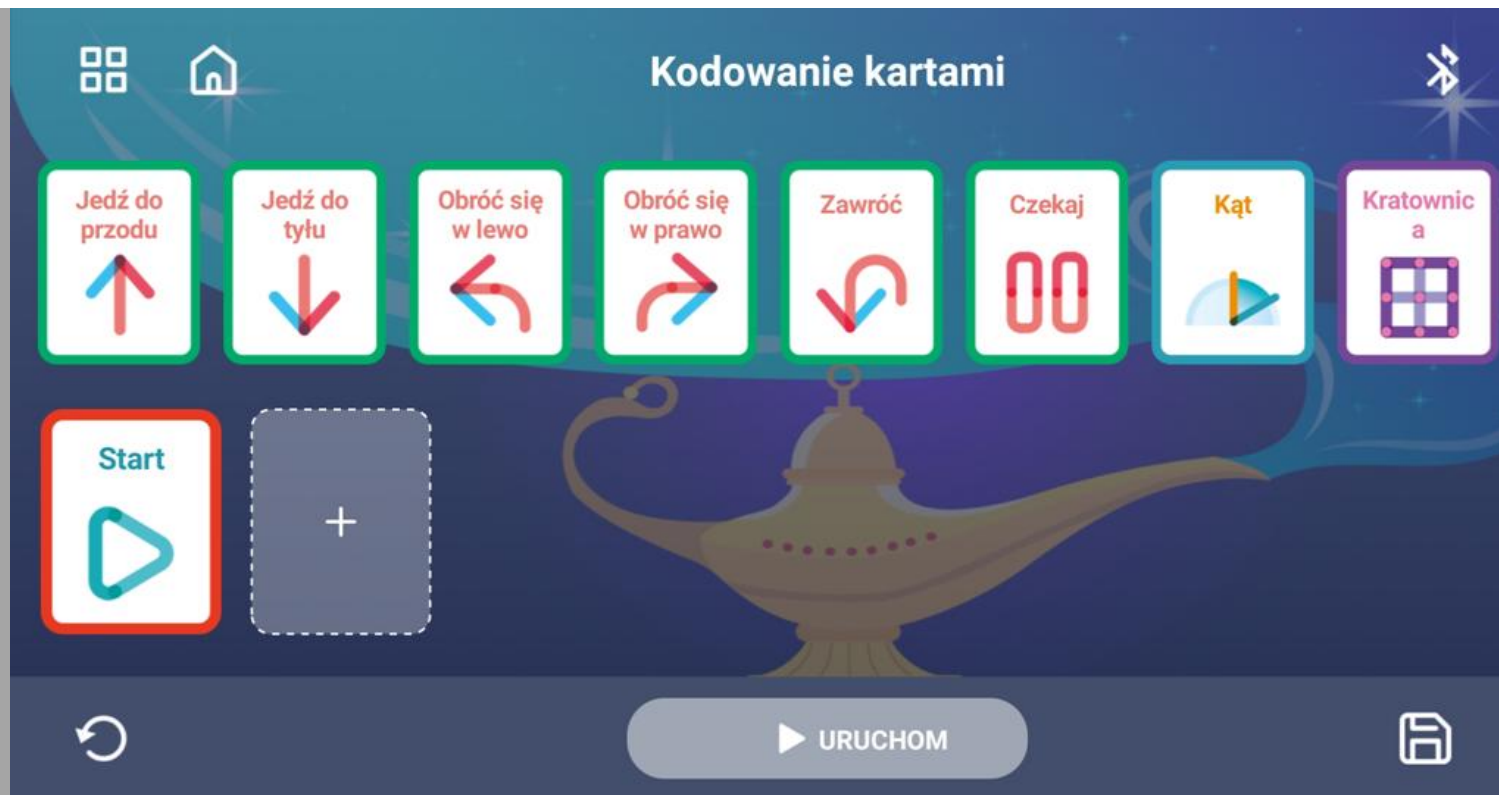
KODOWANIE RUCHU PRZY UŻYCIU PRZYCISKÓW

Aby utworzyć instrukcję ruchu, dotknij ekranowego kontrolera, na przykład aby dodać polecenie: *Jedź do przodu* lub *Jedź do tyłu*, dotknij odpowiednich strzałek kontrolera góra - przód, dół - tył. Polecenia te będą zastępowały polecenia kart kodowania "offlinowego". Po zakończeniu kodowania instrukcji ruchu z użyciem kontrolera, dotknij ikony **Play** aby uruchomić program na GENIBOT.



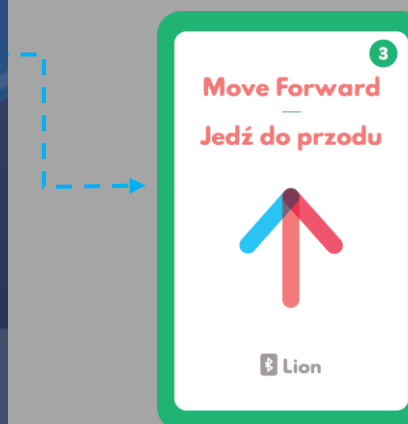
KODOWANIE KARTAMI

Aby utworzyć zestaw instrukcji, przeciągnij wybrane ikony kart na wyświetlaczu i upuść. Są to takie same karty jak karty *Ruchu* i *Obrotu* używane w kodowaniu kartami “offlinowym”. Kiedy zakończysz kodowanie, dotknij ikony **Play** aby uruchomić twój program na GENIBOT.



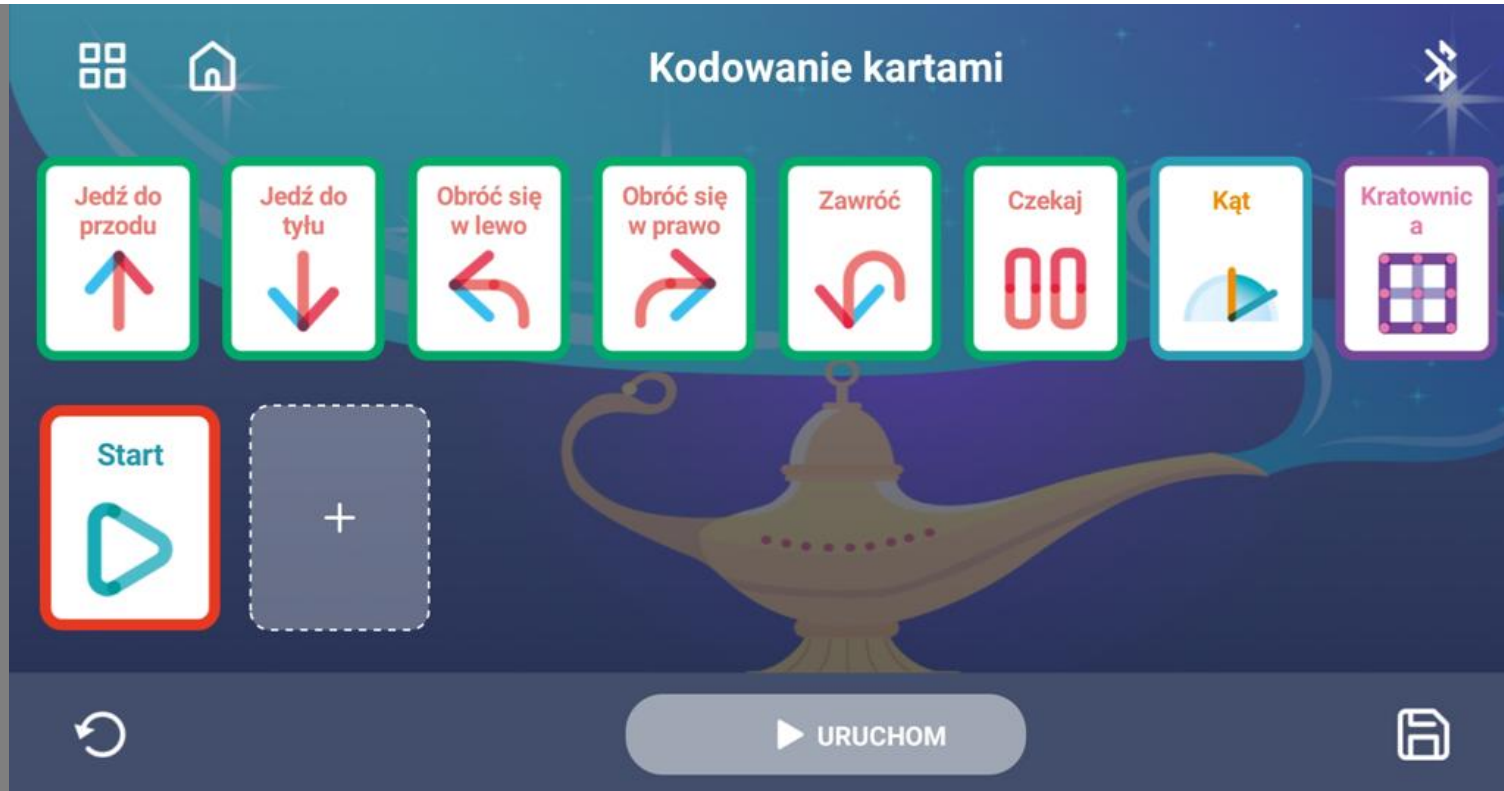
DOPASOWANE DO KART OFFLINOWYCH

Każda karta aplikacji jest odpowiednikiem kart offline



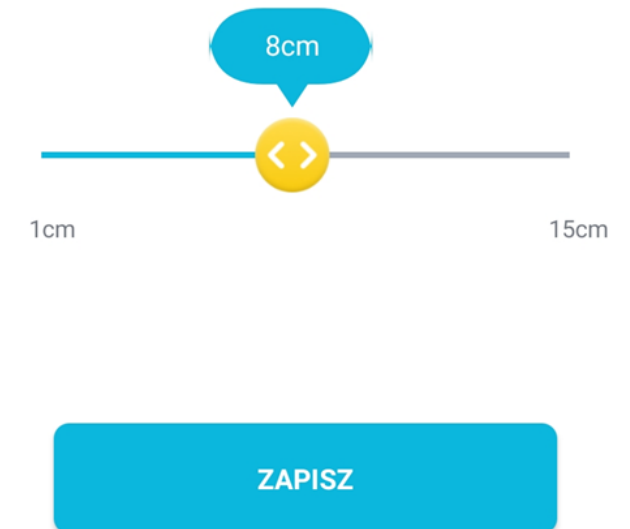
REGULACJA ODLEGŁOŚCI

Aby zmienić parametry odległości poleceń: *Jedź do przodu* i *Jedź do tyłu*, dotknij ikony na dole paska zadań.



Dostosuj długość kroku

Dostosuj odległość, którą GENIBOT pokonuje w trakcie 1 kroku.



DODAJ KARTĘ KĄTA I WYBIERZ KĄT

Aby dodać instrukcję obrotu, przeciągnij i upuść ikonę karty *Kąta*, po czym wybierz wartość kąta na ekranie podręcznym. Chcąc zmienić kąt obrotu, dotknij ikonę karty *Kąta* i wyreguluj kąt za pomocą kontrolera w kształcie koła.



ALERT OPERACYJNY

ŚWIATŁA OSTRZEGAWCZE GENIBOT

POWIADOMIENIE O NISKIM POZIOMIE BATERII

Migająca szybko 4 razy żółta dioda LED robota to informacja o niskim poziomie naładowania akumulatora. Po jego rozładowaniu, robot się wyłączy.

POWIADOMIENIE O WYŁĄCZENIU ZASILANIA PO UPŁYWIE CZASU UŚPIENIA

Migająca szybko 4 razy biała dioda LED robota informuje o tym, że robot wyłączy się, po osiągnięciu 10 - minutowego czasu uśpienia.

